

**UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO
ESCUELA CARLOS RAUL VILLANUEVA**

MATERIA: TECNICA AVANZADAS NIVEL I
MODULO: COMPUTACION
CODIGO: 5300

PROFESOR: EDUARDO MIRALLES, GONZALO VELEZ, GUSTAVO LLAVANERAS

TEMAS Y ACTIVIDADES PROGRAMADAS

DESCRIPCION DE LA ASIGNATURA: Comprende conocimiento básicos sobre computación y computadores una iniciación a la programación en el lenguaje Basic y el manejo de microcomputadoras culminado con un programa de computación de aplicación de arquitectura.

1. INTRODUCCION Y PRESENTACION DEL MODULO, BREVE HISTORIA DE LA COMPUTACION. LAS GENERACIONES DE LAS COMPUTADORES
2. LOS COMPUTADORES Y SUS DISPOSITIVOS.
ENTRADA/ALMACENAMIENTO/SALIDA. CLASIFICACION DE EQUIPOS:
MACRO MINI Y MICRO. EVOLUCION DE LOS COMPUTADORES
3. LA PROGRAMACION: PASOS PARA PROGRAMACION.
ESTRATEGIA/ALGORITMO/FLUJOGRAMA/PROGRAMA.
4. EL LAZO ITERATIVO .EJERCICIOS
5. NIDOS DE LAZOS. ACUMULADORES. EJERCICIOS
6. SERIES ASCENDENTES Y DESCENDENTES. EJERCICIOS
7. RESOLUCION DE PROBLEMAS DE CARÁCTER GRAFICO
8. RESOLUCION DE PROBLEMAS DE INDOLE ARQUITECTONICO
9. EXAMEN (FLUJOGRAMAS)
10. LENGUAJE BASIC: ASIGNACIONES, ENTRADAS Y SALIDAS
11. LENGUAJE BASIC: DIFURCACIONES Y OTRAS INSTRUCCIONES.
12. TRABAJO EN MAQUINA, EJERCICIOS
13. EXAMEN
14. ENTREGA DEL PROGRAMA EJECUTADO EN MAQUINA.